



Diese Dokumentation beschreibt einen Projekt bei *Duferco Belgium in La Louvière*.

UniWin Version 3.0 ist hier angewendet zum managen von allen Logistik-Handlungen mit Bezug auf:

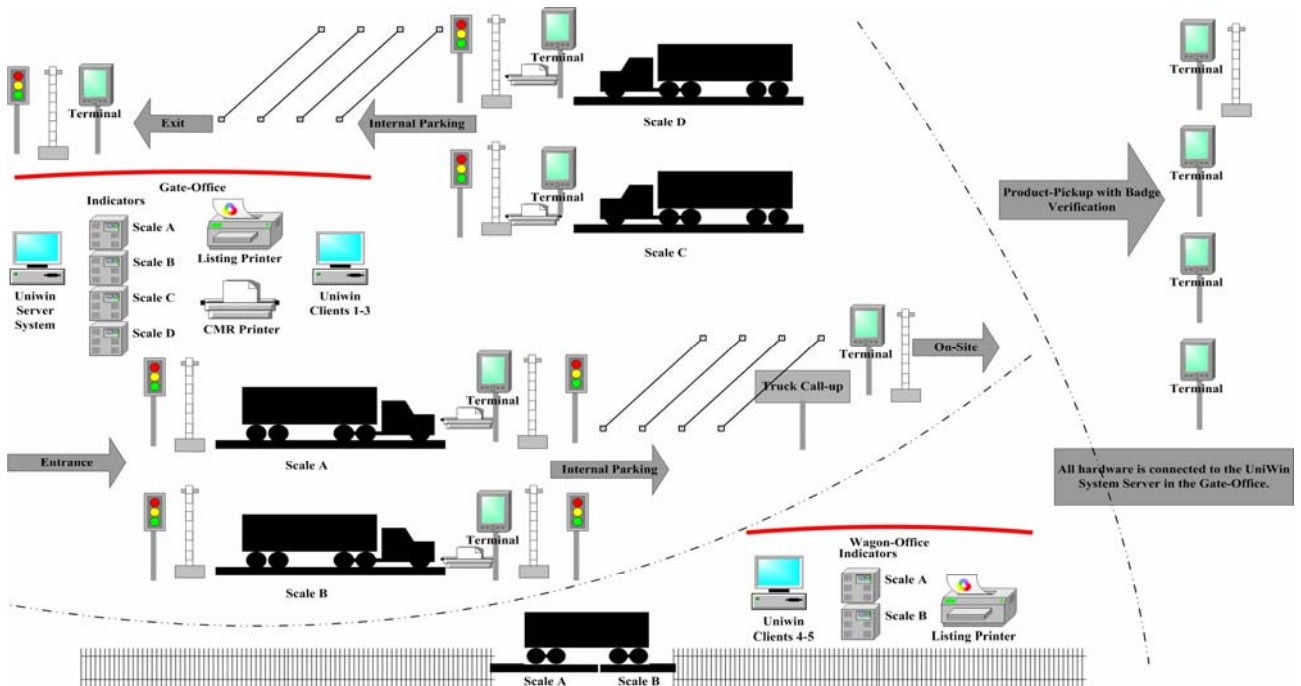
- Einnahme von Schrott.
- Abholen vom Endprodukt Stahl.
- Lieferungen von chemische Produkten.

An der Rückseite dieser Dokumentation finden Sie eine umfassende Darlegung vom Projekt.

Infotech Logistics B.V.

Prof. Minckelersweg 4b
5144 NZ WAALWIJK
The Netherlands
Tel. (+31)-(0)416-338285
Fax (+31)-(0)416-342913
www.uniwin.nl

01001001 01101110 01100110 01101111



Umschreibung:

Die Verfahrensweise ist Folgendes:

- Fahrzeuge werden am Eingang abgefangen auf Wägebrücke A oder B.
- Der Fahrer positioniert das Fahrzeug und meldet sich beim Portier. Daten werden ausgewechselt und einen Badge wird ausgegeben.
- Der Fahrer geht zum Fahrzeug und präsentiert den Badge am Terminal. Nach Wägung wird einen Wägezettel abgedruckt mit weitere Instruktionen. Damit öffnet sich der Schlagbaum.
- Der Fahrer parkt sein Fahrzeug auf dem Innen-Parkplatz und wartet seinen Badge-Aufruf ab.
- Nach Aufruf fährt er bis zum Terminal am Ende des Parkplatz. Bei präsentieren vom Badge öffnet sich der Schlagbaum.
- Je nachdem Instruktion folgt er seine Route zum Laden oder Ausladen. Falls er laden soll, wird bei mehrere Ladestationen kontrolliert ob die korrekte Route gefolgt ist.
- Nach Laden/Ausladen fährt der Fahrer zu Wägebrücke C oder D. Abermals wird den Badge präsentiert. Das Fahrzeug wird gewogen, einen Wägezettel mit weitere Instruktion wird abgedruckt und der Schlagbaum öffnet sich.
- Der Fahrer parkt auf dem Innen-Parkplatz und meldet sich beim Portier zum abhandeln von Dokumente. Nach Abgabe wird Badge und Fahrzeug freigegeben für Abfahrt.

Übrige Kennzeichen:

- UniWin kontrolliert die Wagon-Wägebrücke A,B,A+B und ermöglicht Wägungen zu erledigen.
- Zwischen UniWin und das Automatisierung-System vom Stahlbetrieb besteht ein kontinuierlicher Austausch von Data. Diese Kommunikation läuft via TCP-Socket-to-Socket-Verbindung.